



Műszaki és Természettudományi Kultúráért Egyesület

Szombathely, Károlyi G. tér 4.
H-9700
☎ 94-504-455
06-20-530-37-17
E-mail: n_jozsef@hotmail.com

Negyedik Szombathelyi RobOlimpia

Felhívás

A Műszaki és Természettudományi Kultúráért Egyesület meghirdeti a Negyedik Szombathelyi RobOlimpia csapatversenyt, - elsősorban - Vas megyei tanulók részére. A versenyen a következő versenyszámok kerülnek meghirdetésre:

1. LEGO robot szumoverseny,
2. Gyorsasági vonalkövető robotverseny.
3. Gyorsulási - Drag Racing - robotverseny.
4. RoboRope – Kötélhúzó verseny robotoknak.

A csapatoknak online jelentkezési lapot kell kitölteniük, ahol jelölhetik hogy mely versenyszámokban indulnak.

A verseny időpontja: 2023. november 30. (csütörtök)
A verseny tervezett helyszíne: AGORA SAVARIA
(9700 Szombathely, Március 15 tér 5.)

A szumo bajnokság a vándorkupáért:

Egy csapatot 2-3 fő alkothat – a csapattagok több iskolából is lehetnek. A verseny életkor kategória nélkül kerül meghirdetésre, maximum 16 csapat nevezését tudjuk elfogadni. A csapatok saját számítógépüket és LEGO Mindstorms alap- és kiegészítő készletüket használhatják a versenykiírásban leírtak pontos betartásával. A csapatok összeépített szumo robottal is érkezhetnek, de ezt a versenybírók ellenőrzik.

A robot maximális mérete 300x300x300 mm és tömege maximum 1000 gr.

Gyorsasági vonalkövető robotok verseny:

A verseny életkor kategória nélkül kerül meghirdetésre, maximum 16 csapat nevezését tudjuk elfogadni. A csapatok saját számítógépüket és tetszőleges alkatrészekből - így lehet LEGO készletből is – épített robotokat használhatják a versenykiírásban leírtak pontos betartásával. A csapatoknak lehetőségük van, hogy már megépített robottal érkezzenek. Akik a szumo versenyen és ezen a versenyen is részt vennének LEGO készlettel, akkor van idő az új funkciójú robot megépítésére. A robotokon egy darab könnyen elérhető mechanikus működtetésű vészleállító nyomógomb kötelező tartozék.

Gyorsulási - Drag Racing – robotverseny:

A verseny életkor kategória nélkül kerül meghirdetésre, maximum 16 csapat nevezését tudjuk elfogadni. A verseny meghirdetése két kategóriában LEGO és nem LEGO alkatrészekből összeállított robot „hardver” szerint történik. A csapatok saját számítógépüket és tetszőleges alkatrészekből épített - így lehet LEGO készletből épített - robotokat használhatják a versenykiírásban leírtak pontos betartásával. A csapatoknak lehetőségük van, hogy már megépített robottal érkezzenek. Akik a szumo, a gyorsasági versenyen és ezen a versenyen is részt vennének LEGO készlettel, akkor van idő az új funkciójú robot megépítésére. A gyorsulási versenypálya tervezett hossza 10 méter, a robotok maximális mérete: szélesség 300 mm, magasság 300 mm, hossz 500 mm. A robotokon egy darab mechanikus működtetésű vészleállító nyomógomb kötelező tartozék.



A szervezők a változtatás jogát fenntartják.



Műszaki és Természettudományi Kultúráért Egyesület

Szombathely, Károlyi G. tér 4.
H-9700
☎ 94-504-455
06-20-530-37-17
E-mail: n_jozsef@hotmail.com

Robot kötélhúzó verseny:

A verseny életkor kategória nélkül kerül meghirdetésre, maximum 16 csapat nevezését tudjuk elfogadni. A részvételhez egy robotra van szükség. A robot egyik végén egy darab maximum 20 mm külső átmérőjű szerkezetet kell tartalmaznia, melyre karabinerrel rácsatlakoztatható a kötél. A csatlakozónak 50-70 mm magasságban kell lenni a talajtól.

A kötél több zászlójelzéssel van ellátva (egyik közepén (piros) és két másik, a középtől egyenlő távolságban (fehér)). A padlón szintén piros színnel van jelölve a kötél középpontja.

A bíró jelzése szerint a robotok elkezdnek húzni, ellenkező irányba.

A húzást megnyerni úgy lehet, hogy a kötél egyik oldalán lévő fehér jelzést áthúzza a földön lévő középponti (piros) jel felett.

Univerzális kategória, bármilyen hardver elem beépítése lehetséges. Ebben a kategóriában megengedett a robot távirányítása is.

A robotokon egy darab mechanikus működtetésű vészleállító nyomógomb kötelező tartozék.

A robot maximum 1000 gr tömegű lehet!

Jelentkezési határidő: 2023. október 29. (péntek)

Jelentkezni lehet: <https://forms.gle/earFEVDfQBkNAAf29>

A jelentkezés a Jelentkezési lap pontos kitöltésével lehetséges. Kérjük a Jelentkezési lap pontos kitöltését, minden dokumentum ez alapján készül, későbbi módosításokra már nincs lehetőség.

Nevezési díj: Minden versenyszámban a részvétel ingyenes.

A Verseny tervezett időintervalluma 8:00-17:00 óra.

További információk:

Versenykiírással kapcsolatban:

Schubert József E-mail: robotmastersclub@gmail.com

Versenyszervezéssel kapcsolatban:

Dr. Nemes József E-mail: n_jozsef@hotmail.com



A szervezők a változtatás jogát fenntartják.



**Műszaki és
Természettudományi
Kultúráért Egyesület**

Szombathely, Károlyi G. tér 4.
H-9700
☎ 94-504-455
06-20-530-37-17
E-mail: n_jozsef@hotmail.com

Tervezett program

2023. november 30. csütörtök

- 08:00 – 08:30 Csapatok érkezése, regisztráció, csapathelyek elfoglalása
08:30 – 09:00 Köszöntők. A verseny megnyitása, program ismertetése
09:00 – 09:20 Szumó robotok átvétele, ellenőrzése (méret, súly)
09:20 – 10:20 Szumó robotverseny
10:20 – 10:50 Az első három helyezett csapat felkészülése a vándorkupa elnyerésére.
10:50 - 11:20 Szumo robotverseny a kupáért.
11:20 – 11:50 Ebédszünet
11:50 – 12:10 Felkészülés a gyorsasági vonalkövetés versenyre. Gyorsasági vonalkövető robotok építése (szükség szerint)
12:10 – 12:40 Gyorsasági vonalkövető robotok beállítása, tesztelése, közben technikai ellenőrzése.
12:40 – 13:10 Gyorsasági vonalkövető robotverseny 1. futam
13:10 – 13:30 Tuning időszak 1.
13:30 – 14:00 Gyorsasági vonalkövető robotverseny 2. futam
14:00 – 14:20 Felkészülés a gyorsulási - Drag Racing - versenyre. Gyorsulási vonalkövető robotok építése (szükség szerint)
14:20 – 14:40 Gyorsulási - Drag Racing – verseny. 1. futam
14:40 – 15:00 Tuning időszak
15:00 – 15:20 Gyorsulási - Drag Racing – verseny. 2. futam
15:20 – 15:40 Felkészülés a kötélhúzás versenyre. Kötélhúzó robotok építése (szükség szerint)
15:40 – 16:00 Kötélhúzó verseny futam
16:00 – 16:20 Felkészülés az eredményhirdetésre
16:20 – 17:00 Eredményhirdetés, Zárás

Minden résztvevő csapatot és felkészítő tanárait díjazunk!

Várjuk jelentkezésüket!



A szervezők a változtatás jogát fenntartják.