

RoboRope kötélhúzó verseny robotoknak

verzió: 2025. 09. 15.

A verseny életkor kategória nélkül kerül meghirdetésre. A csapatok saját felszerelésüket és általuk épített robotot használhatják a versenykiírásban leírtak pontos betartásával. A csapatoknak lehetőségük van, hogy már megépített robottal érkezzenek. Biztosítunk 20 perc időt a robot megépítésére. (Lásd ütemterv)

Verseny menete

A verseny körmérkőzéses formában, kieséses rendszerben kerül megrendezésre.

A bíró felszólítására a következő csapatok egy-egy tagja (kapitány) a robotját a pályára helyezi úgy, hogy a robotra a kötél végén lévő karabinert rácsatolja. Biztosítani kell, hogy a kötélen lévő piros jelzés megfelelő pozícióban a start/stop jelzésen lehessen.

A csapattagok a bíró ismételt felszólítására (Start!) indítják a robotjukat, melynek 3 másodperc várakozási idő után kell indulnia és elhúznia az ellenfél robotját. A 3 másodperc késleltetést a bíró hangosan számolja.

Az a csapat nyer, aki a másik robotját addig húzza, míg az a talajon lévő piros start/stop jelzést érinti. A futam hossza maximum 1 perc. Ha a megadott idő alatt egyik robot sem érinti a jelzést akkor döntetlen a futam.

Pontozás:

döntetlen: 1 pont, győzelem: 3 pont, vesztes: 0 pont

Robot

- önálló vezérlőprogrammal ellátott, mely a start gomb megnyomására 3mp várakozási idő után indul. A távirányítás nem megengedett!
- a robotok maximális tömege nem haladhatja meg az 1500g-ot. Külső méretei nincsenek korlátozva.
- anyaga tetszőleges lehet
- mobilnak kell lennie, nem rögzíthető semmilyen formában a talajhoz vagy más objektumhoz. Ebből következően a tapadás fokozására ragasztószalag nem használható.
- Energiatakarékossági szempontból a versenyszám indulása után a robot energiaforrása (elem, akkumulátor) nem tölthető és nem cserélhető! E szabály megsértése azonnali kizárást eredményez.
- A roboton el kell helyezni egy db jól látható piros vész stop gombot, amelynek megnyomására a robot azonnal megáll, illetve fékezik.
- A roboton el kell helyezni egy min 5cm széles és 3cm magas függőleges, síkfelületet, melyre a bírók a rajtszámot felragasztják.
- a robot merev testén el kell helyezni egy karabiner csatlakoztatására alkalmas elemet, melynek átmérője maximum 20 mm lehet. Ennek talajtól mért magassága 50-70 mm közt legyen.

Szombathelyi RobOlimpia

- A robotot az első futam előtt a bírók ellenőrzik, hogy megfelel-e a kiírásban foglaltaknak. Amennyiben mindenben megfelel és így versenyre bocsátható, rajtszámot kap, mely a kijelölt felületre kerül elhelyezésre.

Pálya

A köté 2 m hosszúságú maximum 5mm átmérőjű. Mindkét végén karabinerrel ellátva. Közepén piros jelzés. Az aljzat sík, vízszintes, parketta, számottevő szintkülönbségek nélkül. A pálya fehér 7 cm magas műanyag falakkal határolt. Szélessége 1 m, közepén piros színű start/stop jelzősáv. A robotok a középvonalra helyezve indulnak, a falak érintése kiesést jelent!

Eredményes felkészülést és izgalmas versenyzést kívánunk!

A szervezők.

A változtatás jogát fenntartjuk!