

# Képernyőolvasás és optikai karakterfelismerés



## Syllabus 1.0

### A syllabus célja

Az alábbiakban ismertetjük a *Képernyőolvasás és optikai karakterfelismerés* modul követelményeit, amely a modulvizsga alapját is képezi.

### © 2014 ECDL Alapítvány

A syllabus az ECDL Alapítvány tulajdonát képezi.

### Jogi nyilatkozat

Az ECDL Alapítvány az esetlegesen előforduló hibákért és azokból eredő következményekért nem tehető felelőssé. A változtatás jogát az ECDL Alapítvány fenntartja.

### A modul célja

Ezen a vizsgán a vizsgázónak számot kell adnia a választott képernyőolvasó és optikai karakterfelismerő alkalmazás használatával kapcsolatos ismereteiről.

1. rész: Képernyőolvasás			
Kategória	Tudásterület	Hivatkozás	Tudáselem
1. Képernyőolvasó alkalmazás általános fogalmai	1.1 Fogalmak és szakkifejezések	1.1.1	A képernyőolvasó (screen reading) szolgáltatás lényege
		1.1.2	A beszédszintetizátor (Text-To-Speech) feladata, fajtái
		1.1.3	A Braille-kijelző működési elvei
		1.1.4	A képernyőolvasó alkalmazások korlátai
	1.2 Kapcsolatok más alkalmazásokkal	1.2.1	A képernyőolvasó és a képernyőnagyító programok hasonlóságai és eltérései
		1.2.2	A Microsoft Active Accessibility (MSAA) összetevő fogalma és jelentősége.
2. A képernyőolvasó alkalmazás telepítése és testreszabása	2.1 Képernyőolvasó alkalmazás telepítési folyamata	2.1.1	Megjelenő párbeszédpanelek a képernyőolvasó alkalmazás telepítésekor
		2.1.2	A képernyőolvasó program regisztrálásának menete és a hitelesítés típusai
		2.1.3	További beszédszintetizátorok hozzáadása
		2.1.4	Braille-kijelző telepítése
	2.2 A képernyőolvasó testre szabása	2.2.1	A képernyőolvasó alkalmazás indítási módjai, bezárása és megjelenítése a rendszertálcán
		2.2.2	Hangbeállítások (beszédsebesség, hangkarakterek, hangmagasság) módosítása

		2.2.3	Braille-beállítások
		2.2.4	A képernyőolvasó alkalmazás beállításainak visszaállítása az alapértelmezett értékekre
	2.3 Az operációs rendszer testre szabása	2.3.1	A képernyő felbontás és a színmélység kiválasztása
		2.3.2	A Start Menü és a Tálca testre szabása
		2.3.3	Mappa testre szabása
		2.3.4	Az Üdvözlőképernyő használatának tiltása
<b>3. A képernyőolvasó alkalmazás konfigurálása</b>	3.1 A képernyőolvasó alkalmazás tulajdonságainak beállítása	3.1.1	A billentyűzetkezelés konfigurálása
		3.1.2	Bőbeszédűségi beállítások
		3.1.3	A képernyőolvasó alkalmazás optimalizálása az egyes alkalmazásokhoz
		3.1.4	Ábrák címkézése
		3.1.5	Gépelés közbeni felolvasási módok
		3.1.6	A képernyőterület felolvasási megszorításának szintjei
	3.2 Billentyűzet és virtuális egér kezeléstechnikai alapok	3.2.1	Tájékozódásra szolgáló billentyűparancsok
		3.2.2	A futó alkalmazások és a rendszertálca azonosítása, címsorok lekérdezése
		3.2.3	A képernyőfrissítés célja
		3.2.4	Szövegolvasási billentyűparancsok
		3.2.5	Az Internet böngészőben használható billentyűparancsok
		3.2.6	A használt alkalmazás és a képernyőolvasó program billentyűparancsainak ütközése, elkerülésének módja
		3.2.7	Egér- és kurzorszimuláció kezelése
<b>4. A képernyőolvasó alkalmazás súgójának használata</b>	4.1 Súgófájlok fajtái	4.1.1	A képernyőolvasó alkalmazás súgójának használata.
		4.1.2	Ismertesse a helyzet-érzékeny súgó előnyeit

2. rész: Optikai karakterfelismerés			
Kategória	Csoport	Szám	Leírás
<b>5. OCR fogalmak és</b>	5.1 Nyomtatott szöveg optikai	5.1.1	A szövegfelismerés értelmezése
		5.1.2	Az OCR folyamathoz szükséges rendszerkövetelmények
		5.1.3	Az optikai karakterfelismerés előnyei
		5.1.4	Az optikai karakterfelismerő programok számára az optimális képfelbontás és a dokumentum nyelvének megadása

		5.1.5	Különböző formátumú képfájlok méreteinek összehasonlítása színes, szürkeárnyalatosan vagy fekete-fehéren szkennelt A4-es méretű dokumentumok esetén
		5.1.6	A szkennel beállítása az OCR programhoz
<b>6. A program indítása, használata</b>	<i>6.1 Indítási folyamatok</i>	6.1.1	Az OCR program megnyitása és bezárása
		6.1.2	A program regisztrálása
		6.1.3	Az OCR program menüjének és munkaterületének bemutatása
		6.1.4	Az OCR program munkaterületének testre szabása
	<i>6.2 Képforrás és képformátum</i>	6.2.1	A képforrás kiválasztása
		6.2.2	Szkennelés fekete-fehérben, szürkeárnyalatban és színesben
		6.2.3	Szkennelés képfájlból
	<i>6.3 Szövegfelismerés</i>	6.3.1	A felismertetési folyamat típusának kiválasztása (automatikus, varázsló)
		6.3.2	Felismeretés fekete-fehér, szürkeárnyalatos és színes képből, ill. PDF formátumú állományból
		6.3.3	Egyoldalas dokumentum beolvasása és elemeinek felismerése
6.3.4		Automatikus feldolgozás	
<b>7. Helyesírás-ellenőrzés és</b>	<i>7.1 Általános szövegformázás</i>	7.1.1	A helyesírás-ellenőrző használata
		7.1.2	A felhasználói szótárak használata
		7.1.3	Szövegszerkesztési alapműveletek
	<i>7.2 A dokumentumkezelés alapjai</i>	7.2.1	A Dokumentumkezelő oszlopainak testre szabása
		7.2.2	Műveletvégzés a dokumentumokkal
	<i>7.3 Eredmény tárolása</i>	7.3.1	A felismert szöveg mentése a kért fájlformátumban és a megfelelő formázási szint kiválasztása
		7.3.2	A kép mentése a kért fájlformátumban
		7.3.3	A fájl mentése az OCR program belső formátumában
	<i>7.4 Nyomtatás és mentés más alkalmazás számára (export)</i>	7.4.1	A nyomtatási beállítások elvégzése, például: a teljes aktív tartalom vagy az oldal kijelölt tartalmának nyomtatása és a nyomtatandó példányszám megadása
		7.4.2	Az eredmény küldése más alkalmazás számára
<b>8. A súgó használata</b>	<i>8.1 Súgó fajták</i>	8.1.1	A HTML formátumú súgó használata
		8.1.2	A környezetfüggő súgó használata